

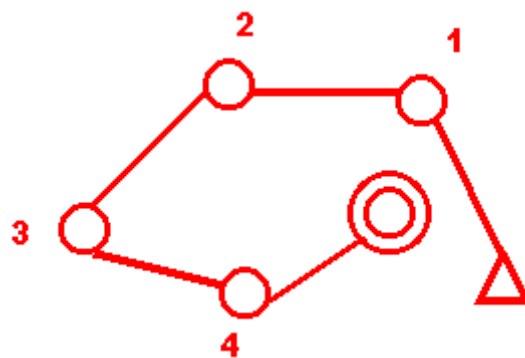
# 方位與製圖 – 野外定向之形式及種類

分類：方位、地圖與估測 · 作者：陳志南

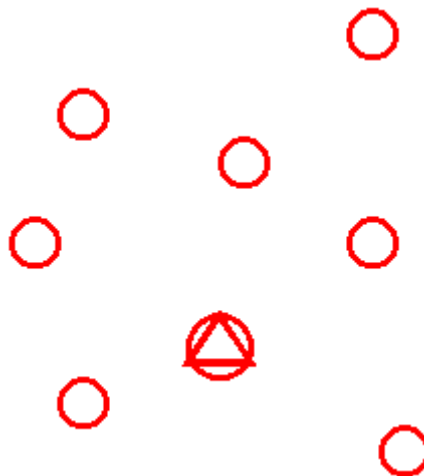
## 一、野外定向之形式及種類

### 1. 越野式定向賽 (CROSS-COUNTRY O)

『越野式定向賽』為野外定向的主要類型。國際及本 港所有計分及錦標賽均採用『越野式定向賽』為標準的類型，運動員必須依靠賽會供應之地圖，地圖上將繪有若干控制點及方向線，依從賽會指定次序，逐一到訪全部控制點後，向指定之終點報到。以需時最短完成整個賽程者為優勝，凡不依次序到訪各控制點的賽員，將被取消比賽資格。



### 2. 奪分式定向賽 (SCORE O)



在賽區內設有很多控制點，每一控制點都有不同的分 值，而分值由其距離，難度和與其他點的連接而定出。運動員在限定的時間內，憑技術，經驗和體能，奪取分數。而超過限定時間返回終點的運動員則扣除一定的分數。賽員無需依次序到訪各控制點，成績以積分最高者為優勝，如有同分者則以時間最短者優勝。通常，賽員都不可能在限定的時間內取得全部分數。

### 3. 接力式定向賽 (RELAY O)

『隊際式比賽』通常三人或四人一隊，比賽路線分為 若干段，每名隊員完成其中指定一段後盡快返回（接棒區）以觸手方式進行交棒（不用接力棒）。全隊隊員時間總和 為該隊總成績以時間最短完成全部賽程者為勝。除以上各類比賽形式外，定向活動還可借助於各種交

通工具以到達各控制點，通常野外定向採用徒步，更可藉著單車或騎馬，水上定向多採用獨木舟，而雪地定向則以雪撬代步。定向活動除可在日間舉辦外，還可在黑夜進行，考驗更高的定向技術，增加刺激性。

