歡呼 – 設計屬於自己團/隊的歡呼

分類：歌曲舞蹈歡呼 · 作者：陳志南

一、 設計屬於自己團/隊的歡呼

每個小隊應該有**專屬的歡呼**，作為小隊認同的核心元素之一。設計新歡呼是團集會的好活動，也是小隊長訓練的重要練習。

設計歡呼的五個原則

一、簡短

好的歡呼**不超過 30 秒**，最好在 10 秒以內完成。太長的歡呼會讓人忘記、跟不上、變成負擔。

二、有節奏

歡呼必須有**清楚的節奏感**。可以模仿心跳（兩短一長）、進行曲（一二一二）、或自創獨特節拍。練習時拍手打拍子幫助記憶。

三、有特色

歡呼應該**反映小隊的特質**——隊名、圖騰、口號、共同記憶。雄鷹隊喊「飛翔」、白雲隊喊「自由」、北極星隊喊「指引」——讓歡呼成為隊伍精神的縮影。

四、易於跟唱

如果是呼應式，**回應的部分要短、好記、好喊**。太複雜的回應會讓全隊散掉。經典的設計是：帶領者說一句長一點的，回應者只要喊一兩個字。

五、能持久

好的歡呼**三年後還能用**。避免太流行語化的詞（如「YYDS」「絕絕子」），時間一過就過時。經典的歡呼結構（如「強強強強強！」「準備好了沒？好了！」）反而能跨世代使用。

集體設計的步驟

小隊設計新歡呼時，可以這樣進行：

- **1. 腦力激盪**：每人說出一個自己喜歡的關鍵字（5 分鐘）
- **2. 投票精選**：選出 3–5 個最能代表小隊的關鍵字
- **3. 排列組合**：把關鍵字組成有節奏的句子
- **4. 試唱試喊**：全隊試 2–3 次，觀察哪裡卡
- **5. 修改**：依試喊結果調整節奏、刪除不順的詞
- **6. 配合動作**：可加上手勢、跺腳、拍手等動作
- **7. 命名**：給這個歡呼取個名字（如「白雲一號」「老虎呼」）
- **8. 練熟**：在團集會中正式發表，未來小隊出隊都使用

> 📚 **避免的設計地雷**
>
> - **歧視性內容**：嘲笑性別、種族、外貌、家境的歡呼絕不可使用

- **侮辱性內容**：嘲笑其他小隊或個人的歡呼會破壞團隊和諧
- **髒話或不雅詞**：童軍歡呼應符合「童軍是純潔的」精神
- **政治性內容**：童軍是非政治運動，歡呼不應涉及政治立場
- **抄襲他團**：要有自己的特色，不照抄他團的歡呼